

Matheus Cardoso Silva

<https://mcardoso.dev>
matheuscardoso@icloud.com

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/mcardoso>

Celular: (62) 9 9961-8658

EDUCAÇÃO

Universidade Paulista - UNIP

Bacharelado em Ciência da Computação;

Goiânia, Brasil

Jan. 2022 - Mar. 20

EXPERIÊNCIA

• 4Selet

Goiânia, Brasil

Engenheiro de Software Pleno

Nov. 2023 - Atual

- **Design System & Componentização:** Liderou a criação de biblioteca de componentes reutilizáveis (checkout, dashboard, notificações) com documentação técnica e padrões de consumo adotados por todo o time.
- **Frontend Multi-stack & Performance:** Atuou em Laravel Blade e Flutter entregando interfaces complexas com gerenciamento de estado, otimização de renderização e critérios de qualidade visual por release.
- **Segurança, CI/CD e Code Review:** Implementou autenticação com JWT e Keycloak, estruturou pipelines de entrega contínua e mentorou juniores em SOLID e Clean Code.
- **Goiás F.C. — Plataforma de Ingressos:** Desenvolvedor principal da plataforma de venda de ingressos do clube, com foco em performance de UI e robustez em alto tráfego.
- **IA no Desenvolvimento:** Adota Cursor e Claude Code para acelerar produtividade e manter qualidade em múltiplas stacks simultaneamente.

• 4Selet

Goiânia, Brasil

Engenheiro de Software Pleno · Tech Lead Mobile

Fev. 2023 - Nov. 2023

- **Componentes & Integração:** Construiu módulos de UI em Flutter com SOLID e Design Patterns; integrou APIs RESTful, Firebase e serviços de autenticação em colaboração direta com o time de backend.

• Anexo Soluções

Goiânia, Brasil

Engenheiro de Software Junior

Fev. 2022 - Jul. 2023

- **Angular & TypeScript em Produção:** Desenvolvedor principal da plataforma de PDV da Santa Marta com Angular, RxJS, injeção de dependência e state management para fluxos críticos de compra.
- **Migração de Stack & BFF:** Reescrita completa de React/Firebase para Angular + TypeScript + NestJS (BFF) + PostgreSQL, com arquitetura modular e melhor manutenibilidade.
- **PDV & App Interno:** Desenvolveu sistema de Ponto de Venda e app de avaliação de atendimento para lojas físicas da Santa Marta.

PROJETOS

AbacatePay Open Source | github.com/AbacatePay: Criador e principal mantenedor do SDK oficial em Ruby — desenvolvi o pacote do zero e sou responsável por sua manutenção e evolução contínuas, com publicação via RubyGems. Também contribuí para o SDK em PHP, atuando na implementação do cliente HTTP, tratamento de erros e fluxos de transações de pagamento, como parte da equipe principal de 22 pessoas.

HABILIDADES TÉCNICAS

Frontend: Angular (RxJS, DI), React, TypeScript, JavaScript ES6+, Laravel Blade, Flutter/Dart **State Management:** NgRx, Context API **Backend & BFF:** NestJS, Laravel/PHP, Ruby on Rails, Quarkus/Java, SQL **Infra:** Docker, AWS, Nginx, Firebase, CI/CD, Git, Keycloak, JWT, OAuth, PostgreSQL, Scrum/Agile